

CPP07 ·

TITLEKonstruktory, destruktory i inicjalizacja obiektu						VER.1	DATETIME21.07.2026		QR wyłączony
PROJECTC++20 · fundamenty języka i modelu obiektu						SERIESC++ · Rok 2 · Semestr 1	CARD07/10	SHEET1/2	
SUBJ.	PROG.	CORE	SCOPE	LEVEL	POS.	GITEA UUID014b68da-1f09-58fb-917a-42b0290e080c014b68da-1f09-58fb-917a-42b0290e080cAUTHOR M. Pabiszczak			
GITEA https://zal-gitea.mpabi.pl/edu-cpp/lab-cpp-construction-destruction									
HTML http://localhost:8080									

Cel karty

Zaobserwować pełny cykl tworzenia i niszczenia obiektu oraz kolejność jego części.

Zakres tasków

Krok	Numer tasku	Najważniejsza idea	Priorytet	Status	Version
1	Task01	Kolejność konstrukcji	obowiązkowe	opracowane	v00.01
1	Task02	Destrukcja w odwrotnej kolejności	obowiązkowe	opracowane	v00.01
1	Task03	Konstruktor delegujący	obowiązkowe	opracowane	v00.01

