

CPP04 · Funkcje, przeciążanie, wartości zwracane i modułowosc						VER.	1	DATE/TIME		21.07.2026	QR wyłączony	
PROJECT C++20 · fundamenty języka i modelu obiektu						SERIES	C++ · Rok 2 · Semestr 1		CARD 04/10	SHEET 1/2		
SUBJ.	Inf.	PROG.	CORE	SCOPE	LEVEL	POS.	GITEA UUID b2373308-762f-53e8-aa5d-ed985a72c3a1					b2373308-762f-53e8-aa5d-ed985a72c3a1
GITEA https://zsl-gitea.mpabi.pl/edu-cpp/lab-cpp-functions-overloading						CARD UUID b2373308-762f-53e8-aa5d-ed985a72c3a1				AUTHOR M. Pabiszczak		
HTML http://localhost:8080												

Cel karty

Zaprojektować mały interfejs funkcji i sprawdzić wybór przeciążenia oraz zwracanie wartości.

Zakres tasków

Krok	Numer tasku	Najważniejsza idea	Priorytet	Status	Version
1	Task01	Przeciążanie	obowiązkowe	opracowane	v00.01
1	Task02	Zwracanie przez wartość	obowiązkowe	opracowane	v00.01
1	Task03	Interfejs modułu	obowiązkowe	opracowane	v00.01

CPP04 · Funkcje, przeciążanie, wartości zwracane i modułowość

TITLE						VER.		1		DATE/TIME		21.07.2026		QR wyłączony								
PROJECT						SERIES		C++ · Rok 2 · Semestr 1		CARD		04/10			SHEET		2/2					
SUBJ.		Inf.		PROG.		CORE		SCOPE		LEVEL		POS.			GITEA UUID		b2373308-762f-53e8-aa5d-ed985a72c3a1		b2373308-762f-53e8-aa5d-ed985a72c3a1		AUTHOR M. Pabiszczak	
GITEA https://zsl-gitea.mpabi.pl/edu-cpp/lab-cpp-functions-overloading																						
HTML http://localhost:8080																						

TECH
WE 01

1 Task01 · Przeciążanie

OG
WE 01

drzewka: D1 D2

K1: Zapisz przewidywany wynik i wskaż regułę języka. D1

K2: Uruchom test i zachowaj mierzalny dowód wykonania. D2

Wywołaj dwie funkcje o tej samej nazwie i różnych typach parametrów. Najpierw przewidź wynik, następnie skompiluj program z ostrzeżeniami traktowanymi jako błędy i porównaj dokładny stdout z kontraktem: int=6 double=3.5.

TECH
WE 01

2 Task02 · Zwracanie przez wartość

OG
WE 01

drzewka: D1 D2

K1: Zapisz przewidywany wynik i wskaż regułę języka. D1

K2: Uruchom test i zachowaj mierzalny dowód wykonania. D2

Zwróć kompletny wynik obliczenia jako wartość, bez ujawniania obiektu lokalnego. Najpierw przewidź wynik, następnie skompiluj program z ostrzeżeniami traktowanymi jako błędy i porównaj dokładny stdout z kontraktem: quotient=3 remainder=2.

TECH
WE 01

3 Task03 · Interfejs modułu

OG
WE 01

drzewka: D1 D2

K1: Zapisz przewidywany wynik i wskaż regułę języka. D1

K2: Uruchom test i zachowaj mierzalny dowód wykonania. D2

Oddziel publiczne deklaracje statystyk od ich implementacji. Najpierw przewidź wynik, następnie skompiluj program z ostrzeżeniami traktowanymi jako błędy i porównaj dokładny stdout z kontraktem: min=2 max=9.