

TITLE CPP09 · RAII: zasób związany z czasem życia obiektu							VER.	1	DATE/TIME 21.07.2026		QR wyłączony	
PROJECT C++20 · fundamenty języka i modelu obiektu							SERIES	C++ · Rok 2 · Semestr 1		CARD 09/10		SHEET 1/2
SUBJ. Inf. PROG. CORE SCOPE LEVEL POS.							GITEA UUID CARD UUID		c7775845-9712-515c-aa36-18ae4db0d588			c7775845-9712-515c-aa36-18ae4db0d588
												AUTHOR M. Pabiszczak
GITEA							https://zsl-gitea.mpabi.pl/edu-cpp/lab-cpp-raii					
HTML							http://localhost:8080					

Cel karty

Zapewnić zwolnienie zasobu przez strukturę programu, także przy wczesnym return.

Zakres tasków

Krok	Numer tasku	Najważniejsza idea	Priorytet	Status	Version
1	Task01	Uchwyt jako obiekt	obowiązkowe	opracowane	v00.01
1	Task02	Wczesny return	obowiązkowe	opracowane	v00.01
1	Task03	Zagnieżdżone zasoby	obowiązkowe	opracowane	v00.01

TITLE CPP09 · RAII: zasób związany z czasem życia obiektu					VER. 1	DATE/TIME 21.07.2026		QR wyłączony
PROJECT C++20 · fundamenty języka i modelu obiektu					SERIES C++ · Rok 2 · Semestr 1	CARD 09/10	SHEET 2/2	
SUBJ. Inf.	PROG. -	CORE -	SCOPE -	LEVEL -	POS. -	GITEA UUID CARD UUID c7775845-9712-515c-aa36-18ae4db0d588		
						c7775845-9712-515c-aa36-18ae4db0d588 AUTHOR M. Pabiszczak		
GITEA https://zsl-gitea.mpabi.pl/edu-cpp/lab-cpp-raii								
HTML http://localhost:8080								

1 Task01 · Uchwyt jako obiekt

drzewka: D1 D2

K1: Zapisz przewidywany wynik i wskaż regułę języka. D1

K2: Uruchom test i zachowaj mierzalny dowód wykonania. D2

Zwiąż stan otwarcia uchwytu z konstruktorem i destruktor. Najpierw przewidź wynik, następnie skompiluj program z ostrzeżeniami traktowanymi jako błędy i porównaj dokładny stdout z kontraktem: acquire; open=1; release; open=0.

2 Task02 · Wczesny return

drzewka: D1 D2

K1: Zapisz przewidywany wynik i wskaż regułę języka. D1

K2: Uruchom test i zachowaj mierzalny dowód wykonania. D2

Potwierdź zwolnienie strażnika przy wyjściu z funkcji przed jej końcem. Najpierw przewidź wynik, następnie skompiluj program z ostrzeżeniami traktowanymi jako błędy i porównaj dokładny stdout z kontraktem: acquire; work=short; release; after.

3 Task03 · Zagnieżdżone zasoby

drzewka: D1 D2

K1: Zapisz przewidywany wynik i wskaż regułę języka. D1

K2: Uruchom test i zachowaj mierzalny dowód wykonania. D2

Sprawdź zwalnianie zagnieżdżonych zasobów w odwrotnej kolejności. Najpierw przewidź wynik, następnie skompiluj program z ostrzeżeniami traktowanymi jako błędy i porównaj dokładny stdout z kontraktem: acquire=A; acquire=B; inside; release=B; release=A.