

TITLE							L01 · BusyBox - the Swiss Army Knife		VER.		1		DATETIME		21.07.2026		QR wyłączony													
PROJECT							Warsztat terminalowy							SERIES		Bash · Console Tools		CARD		01/08		SHEET		1/2						
SUBJ.		Inf.		PROG.				CORE				SCOPE				LEVEL				POS.				GITEA UUID		2fc78af3-5711-5e91-a282-acf442d46139		2fc78af3-5711-5e91-a282-acf442d46139		
																								CARD UUID		2fc78af3-5711-5e91-a282-acf442d46139		AUTHOR M. Pabiszczak		
GITEA https://gitea.local/edu-inf/lab-console-busybox																														
HTML http://localhost:8080																														

Cel karty

Uczeń rozpoznaje mechanizm multicall, wykonuje operacje na plikach i tekście oraz odróżnia fixture od rzeczywistego BusyBoxa.

Zakres tasków

Krok	Numer tasku	Najważniejsza idea	Priorytet	Status	Version
1	Task01	dispatch multicall	obowiązkowe	opracowane	v00.01
1	Task02	pliki i tekst	obowiązkowe	opracowane	v00.01
1	Task03	proces i hostname	obowiązkowe	opracowane	v00.01

TITLE L01 · BusyBox - the Swiss Army Knife						VER. 1	DATETIME 21.07.2026		QR wyłączony
PROJECT Warsztat terminalowy						SERIES Bash · Console Tools	CARD 01/08	SHEET 2/2	
SERJ.	Inf.	PROG.	CORE	SCOPE	LEVEL	POS.	GITEA UUID 2fc78af3-5711-5e91-a282-acf442d46139 CARD UUID 2fc78af3-5711-5e91-a282-acf442d46139 AUTHOR M. Pabiszczak		
GITEA https://gitea.local/edu-inf/lab-console-busybox									
HTML http://localhost:8080									

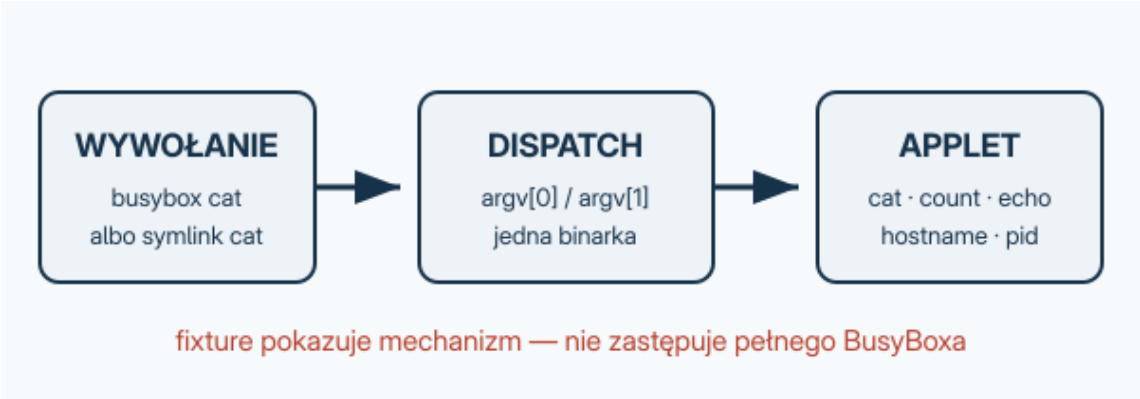
1 Task01 · Jedna binarka, wiele appletów

drzewka: D1 D2

K1: Przewidź różnicę między argumentem i symlinkiem. D1

K2: Zmierz liczbę appletów i oba sposoby dispatch. D2

Najpierw przewidź sposób wyboru appletu. Fixture jest małym programem C do obserwacji dispatch; jeśli profil zawiera BusyBox, test wykrywa go osobno.



Rysunek 1: Jedna binarka wybiera applet przez argument lub nazwę wywołania.

2 Task02 · Pliki i tekst

drzewka: D1 D2

K1: Potwierdź 3 linie, 22 bajty i match tool. D2

Utwórz kontrolowany plik, odczytaj go, znajdź wzorzec i policz linie oraz bajty. Rozróżnij stdout od kodu zakończenia.

3 Task03 · Proces i host

drzewka: D1 D2

K1: Potwierdź niepusty host, dodatni PID i ślad debug. D2

Odczytaj hostname oraz PID. Debug zapisuje pełny ślad poleceń do artefaktu trace.log.